

WILD NIGHTS

Chorégraphe : Dan Albro

Type de danse : LINE DANCE - 4 murs - 64 temps - Restart

Niveau : Intermédiaire

Musique : Wild Night - Martina McBride - BPM 147

Introduction : 32 temps

1-8 LINDY RIGHT, LINDY LEFT

1&2 PD pose à D, PG pose près PD, PD pose à D

3-4 PG pose plante derrière PD, PD reprend PdC

5&6 PG pose à G, PD pose près PG, PG pose à G

7-8 PD pose plante en arrière, PG reprend PdC

9-16 RUN LOCK STEPS, STEP ½ TURN

1-2 PD avance, PG bloque derrière PD

3-4 PD avance, PG avance

5-6 PD bloque derrière PG, PG avance

7-8 PD avance ½ tour à G sur PD, PG avance - 6 h 00 -

17-24 LINDY RIGHT, LINDY LEFT

1&2 PD pose à D, PG pose près PD, PD pose à D

3-4 PG pose plante derrière PD, PD reprend PdC

5&6 PG pose à G, PD pose près PG, PG pose à G

7-8 PD pose plante en arrière, PG reprend PdC

25-32 RUN LOCK STEPS, STEP ½ TURN

1-2 PD avance, PG bloque derrière PD

3-4 PD avance, PG avance

5-6 PD bloque derrière PG, PG avance

7-8 PD avance ½ tour à G sur PD, PG avance - 12 h 00 -

Restart : 5eme Mur après 32 temps, hold (stop) pendant les comptes 5 à 8 puis reprendre au début

33-40 ROCKING CHAIR, FULL TURN, SHUFFLE FORWARD

1-2 PD pose en avant, PG reprend PdC

3-4 PD pose plante en arrière, PG reprend PdC

5-6 PD recule ½ tour à G, PG avance ½ tour à G - 12 h 00 -

7&8 PD avance, PG pose derrière PD, PD avance

41-48 ROCK, REPLACE, COASTER STEP, TOUCH SIDE, CLAP, STEP, TOUCH SIDE, CLAP

1-2 PG pose en avant, PD reprend PdC

3&4 PG pose plante en arrière, PD pose plante près PG, PG pose en avant

5-6 PD touche à D, clap

&7-8 PG touche à G, clap

49-56 MONTEREY ½ TURN, MONTEREY ½ TURN

&1-2 PG pose près PD, PD pointe à D, PD pose près PG, ½ tour à D - 6 h 00 -

3-4 PG pointe à G, PG pose près PD

5-6 PD pointe à D, PD pose près PG, ½ tour à D - 12 h 00 -

7-8 PG pointe à G, PG pose près PD

57-64 JAZZ, ¼ TURN, STOMP, HOLD, HOLD, STOMP

1-2 PD pose croisé devant PG, PG recule

3-4 PD pose à D, ¼ de tour à D, PG avance - 3 h 00 -

5-6 PD frappe le sol en avant, pause (hold)

7-8 Pause (hold), PG frappe le sol devant

REPRENDRE AU DEBUT EN GARDANT LE SOURIRE !!